| | |
|---|---|
| Titolo della ricerca | **Nuovo umanesimo e digitalizzazione. Sostenibilità sociale e ambientale nell'ecosistema digitale** |
| Responsabile | Chiara Giaccardi |
| Tipologia di ricerca | D.1 |
| Durata | Dal 2026 al 2028 |
| Partecipanti | Chiara Giaccardi, Gaia Amadori, Sara Sampietro, Alice Palumbo |
| SSD di riferimento | GSPS-06/A |
| Facoltà di riferimento | Lettere e Filosofia |
| Descrizione sintetica | A partire dalle riflessioni sui rischi della digitalizzazione, la presente ricerca si interroga sulla possibilità di ripensare il digitale alla luce di un nuovo umanesimo. Tale prospettiva è intesa come attenzione alla relazione, alla responsabilità, alla partecipazione, al pensiero critico e alla sostenibilità. Per rendere osservabile questa tensione, il progetto confronta due oggetti digitali: il videogioco, medium consolidato e interattivo, e i chatbot AI, tecnologia emergente ma già popolarizzata. Il progetto intende contribuire a comprendere se e come il digitale possa essere non solo fattore di meccanizzazione dell'umano, ma anche ambiente di relazione, responsabilità e generatività sociale. L'oggetto empirico sarà costituito da conversazioni pubbliche su Reddit, analizzate come luoghi di negoziazione di significati e immaginari attraverso un'analisi qualitativa tematica/discorsiva. Gli output attesi includono una review della letteratura e una mappatura delle principali narrazioni online. |
| Parole chiave | generatività sociale, sostenibilità, intelligenza artificiale, nuovo umanesimo, videogame |
| Output 2027: convegni | |
| Output 2027: pubblicazioni | |
| Output 2027: terza missione | |
| Output ipotizzati 2028-2029 | |
| Altri progetti di ricerca collegati | |
| Note | |